



**Work  
4Germany**

**Schön, dass Sie da sind!**

**Session: „Wozu braucht es überhaupt New Work und  
agiles Arbeiten?“**

**#StaatInDieZukunft, 25.-26.10.2022**

# Wer wir sind



**Nadine Weiss**

**Fellow@BMBF**

<https://www.linkedin.com/in/nadine-weiss-2018/>



**Christina Stahl**

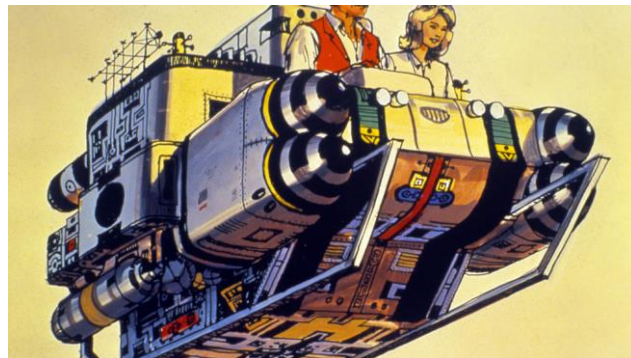
**Fellow@BMUV**

<https://www.linkedin.com/in/christina-stahl-b4063b179/>

# Check-in

**Zurückgespult ins Jahr 2002:  
Wie sind Sie in den (Arbeits-)Tag gestartet? -  
Womit haben Sie die erste Stunde Ihres (Büro-  
)Tages verbracht?**

*Tippen Sie Ihre  
Antwort in den Webex-  
Chat um sie zu teilen.*

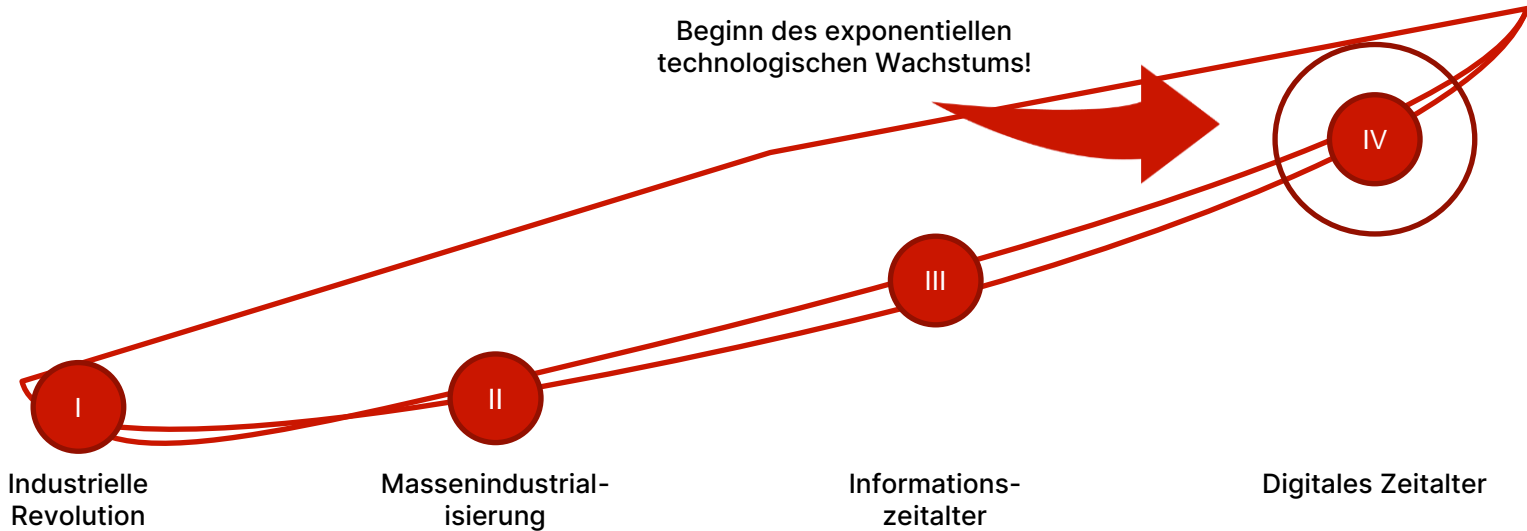


Quelle: <https://www.kabeleins.de/filmwelt/film-datenbank/die-zeitmaschine>

# Was erwartet Sie in der Session?

- Transformation ins digitale Zeitalter
- Die VUCA-Welt
- Kompliziert vs. Komplex
- Agiles Arbeiten
- Austausch in Gruppen
- Abschluss

# Heute anders als gestern



Folgende Bilderfolien wegen Dateigröße gelöscht

# VUKA



## Volatilität

Wechselhaft und instabil



## Unsicherheit

Ungewissheit und Unklarheit steigen



## Komplexität

Hohe Dichte an Verknüpfung von Informationen, Abhängigkeiten und Wechselwirkungen.



## Ambiguität

mehrdeutige Informationen

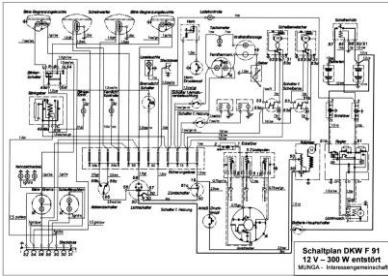
NEU: **BANI** (Brittle, Anxious, Non-Linear, Incomprehensible)

**Entscheidungen sind schwer zu treffen**  
**Planbarkeit sinkt**  
**Bewährte Methoden geraten an Grenzen**

# Kompliziert

vs.

# Komplex



Vorhandenen Informationen  $\longleftrightarrow$  (Anwendungs-) Wissen  
Verhältnis


*Problem, das durch Unwissenheit entsteht*

**Eigenschaft** eines Systems für sich selbst und seine Umgebung überraschend zu operieren (bspw. menschl. Bewusstsein).

*Problem, das durch eigene / fremde Ideen entsteht*

# Kompliziert

Klassisch (Wasserfall)

- Anforderungen zu Beginn bekannt
- Änderungen während Projektverlauf schwierig & teuer
- Kunde sieht nur das Endergebnis 
- Große Teams & viele Abstimmungswege
- Starrer Prozess (einmaliger Durchlauf)


- Define
- Plan
- Execute
- Close-Out



vs.

# Komplex

Agil

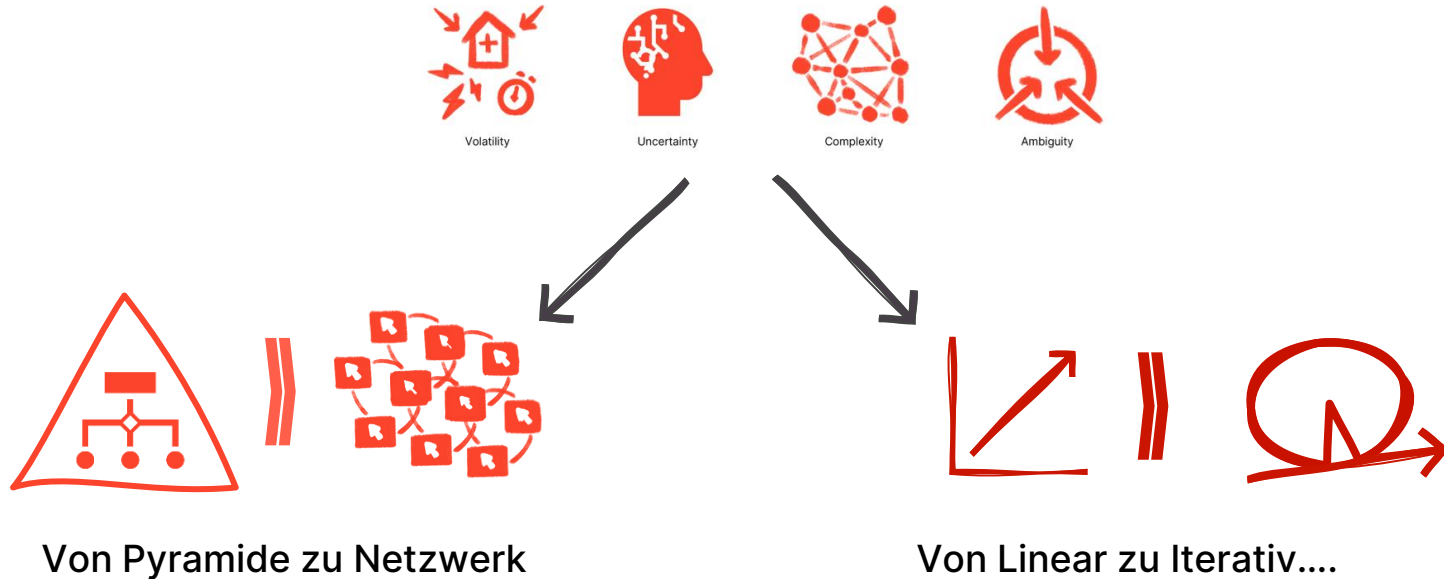
- Anforderungen zu Beginn unscharf
- Änderungen während Projektverlauf eingeplant
- Kunde bewertet Zwischenergebnis 
- Kleine, unabhängige Teams
- Iterativer Entwicklungs-Prozess:

- Planning (nur für einen bestimmten Zeitraum)
- Sprint
- Review (inkl. Kunde)
- Retro





# Zwei Prinzipien von Organisationen, um mit VUKA umzugehen....



# Agiles Arbeiten in Kurz



## Fokus auf Nutzer\*innen

- Nutzer\*innen sind wichtiger Teil des Prozesses



## Iteratives Arbeiten

- Nutzer\*innen bewerten Zwischenergebnisse
- Deren Feedbacks sind maßgeblich für weitere Entwicklungen.
- Geschwindigkeit geht vor Perfektion.



## Kontinuierlicher Verbesserungsprozess

- Das Team reflektiert kontinuierlich die Prozesse und verbessert diese

# Klassisch vs Agil

**Klassisch**



**Agil**



Quellen:

<https://stq.wikipedia.org/wiki/Delfine>  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Submarine>

# Austausch in der Kleingruppe

- In welchen **politischen und gesellschaftlichen Entwicklungen** der letzten Jahre/Jahrzehnte lässt sich die VUCA-Welt wiederfinden?
- Welche **Transformationen** gab und gibt es?
- Was bedeutet das für Ihre heutige Arbeitswelt / für Ihren **Arbeitsalltag**?

12 Minuten Zeit in der Kleingruppe:

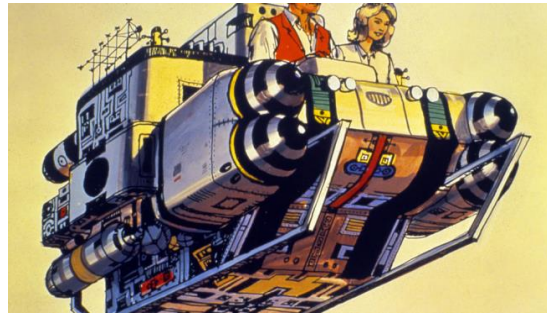


- **Austausch** in der Kleingruppe
- **2-3 Erkenntnisse** extrahieren (präsentierbar in 2 Minuten)
- Auswahl eines **Erkenntnisbotschafters**

# Check-out

**20 Jahre vorgespult: Wie verbringen Sie die erste Stunde Ihres (Arbeits)-Tages?**

*Tippen Sie Ihre kurze Antwort in den Webex-Chat um sie zu teilen.*



Quelle: <https://www.kabeleins.de/filmwelt/film-datenbank/die-zeitmaschine>

# Feedback über Menti.com



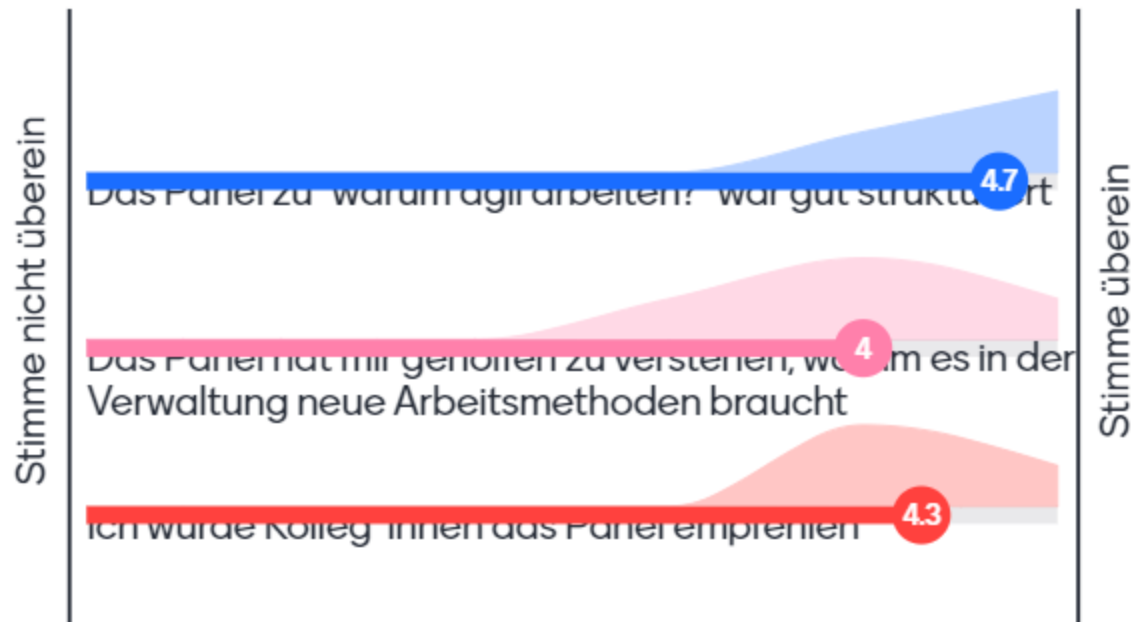
Bitte gehen Sie auf  
**menti.com** und geben  
Sie folgenden Code  
ein:

**69 12 64 0**



<https://www.menti.com/alhwi3ej3tt4>

# Bitte stimmen Sie ab:





**Work  
4Germany**

**Vielen Dank!!!**