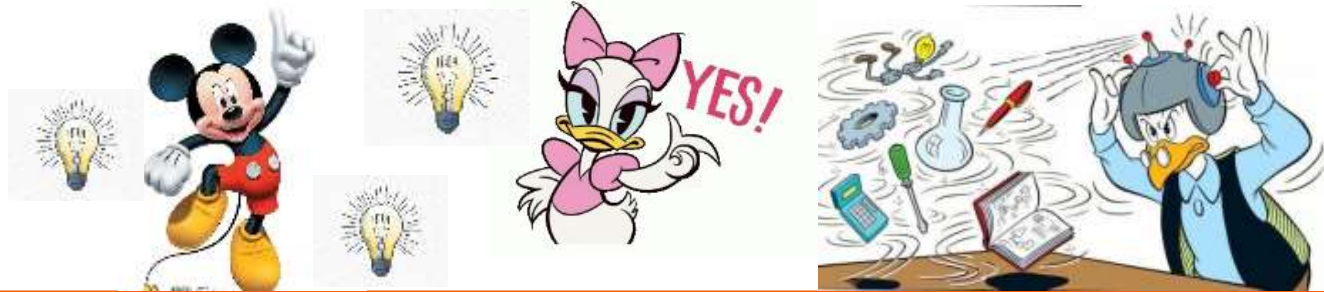




Bundesministerium  
für Familie, Senioren, Frauen  
und Jugend



# #Staat in die Zukunft Barcamp 26.10.2022



Von Mickey Maus, Daisy Duck oder Daniel  
Düsentrieb lernen? – Eine Methode aus dem  
großen Methodenkoffer des Agilen Arbeitens

Silke Störcker



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
1. Check-in 2. Input – Walt-Disney-Methode 3. Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren 4. Good Practice 5. Aussicht 6. Learnings 7. Feedback			



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
2. Input – Walt-Disney-Methode 3. Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren 4. Good Practice 5. Aussicht 6. Learnings 7. Feedback	<b>Check-in</b>		

# Walt-Disney-Methode – eine filmische Einstimmung



© 2015

# Träumer:in; Realist:in oder Kritiker:in?



**Mein Name ist... .**

**Ich bin ein/e ....., weil ... .**



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
3. Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren 4. Good Practice 5. Aussicht 6. Learnings 7. Feedback	<b>Input – Walt-            Disney-Methode</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> </ul>	

# Agiles Arbeiten und Walt Disney – eine Einordnung



# Walt-Disney-Methode



Walt Disney

Walter Elias „Walt“ Disney (\* 5. Dezember 1901 in Chicago, Illinois; † 15. Dezember 1966 in Burbank, Kalifornien) war ein US-amerikanischer Trickfilmzeichner und Filmproduzent.

Ihm wird der Hang zum Perfektionismus nachgesagt.

Angeblich nutze er zum Lösen von Problemen oder beim Erdenken neuer Ideen drei Stühle, um so umfassend und strategisch wie möglich gute Lösungen zu erzielen.



Robert B. Dilts  
Trainer NLP

Die Methode geht eigentlich auf Robert B. Dilts zurück:

„... tatsächlich gab es drei Walts: den Träumer, den Realisten und den Spielverderber - ... there were actually three different Walts: the dreamer, the realist and the spoiler" (t2informatik Wissen kompakt:

<https://t2informatik.de/wissen-kompakt/walt-disney-methode/>, abgerufen am 25.10.2022)

Robert B. Dilts war als Teil einer Arbeitsgruppe um die Gründer des Neurolinguistischen Programmierens (NLP) (John Grinder und Richard Bandler) für die Weiterentwicklung von NLP mit verantwortlich.



# Walt-Disney-Methode – Die drei (vier) Stühle



BEOBACHTER:IN



TRÄUMER:IN



REALIST:IN



KRITIKER:IN

- Denkblockaden aufbrechen
- Kreative Lösungen finden
- Im Team arbeiten

# Walt-Disney-Methode – Ein Kreislauf

## TRÄUMER:IN

Anything goes, keine Ängste, keine Risiken bedenken, kein ja - aber, Ideenlieferantin, Visionärin, subjektiv orientiert, enthusiastisch, kein praktisches Urteil zu einer Idee

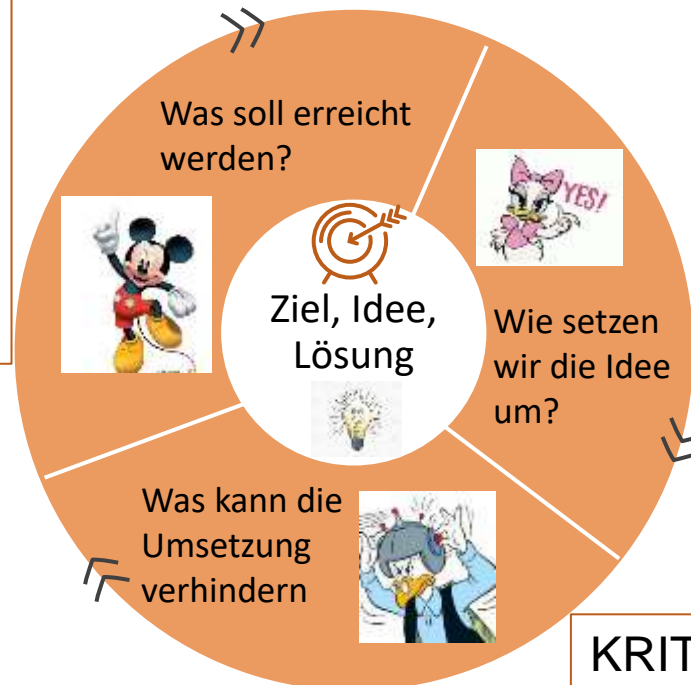
## REALIST:IN

Macherin, Wie können wir das umsetzen, was ist zu tun; pragmatisch-praktisch, Aktivitätenpläne, notwendige Arbeitsschritte und Voraussetzungen



## (Neutrale/r) BEOBACHTER:IN

Beobachten, beraten, Einhaltung der Regeln und Rollen



## KRITIKER:IN

Spoiler, Qualitätsmanagerin, MOMENT!, Welche Stolpersteine gibt es, wo lauern Probleme? Welche Widersprüche gibt es? Ziel konstruktive und positive Kritik



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
4. Good Practice 5. Aussicht 6. Learnings 7. Feedback	<b>Breakout-Session –            träumen,            realisieren oder            kritisieren</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> <li>• Input – Walt-Disney-Methode</li> </ul>	

# Kleiner Arbeitsauftrag



- 10 min in Teilgruppen (zufällig zugeordnet in Breakout-Rooms)
- Danach kurze Vorstellung von jeweils drei Fragen/Punkte pro Gruppe im Plenum

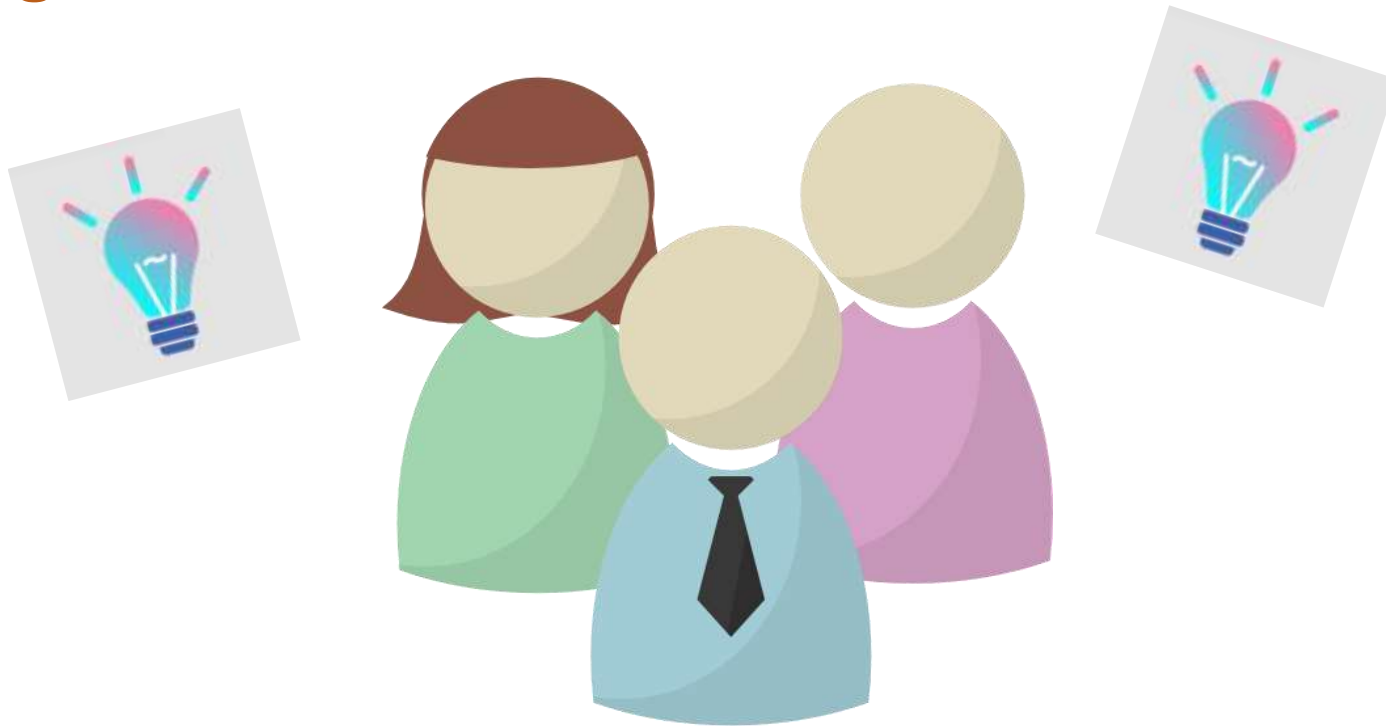
Aufgabenstellung (im Chat): Sie planen eine Überraschungsfeier für die ausscheidende Referatsleitung/ Teamleitung. **Alle 3 Perspektiven** werden an **einem Beispiel in der Gruppe** beleuchtet:

1. **Träumer:in:** Was für ein Event planen Sie? Was wäre schön?
2. **Realist:in:** Wie kann realisiert werden, was der Träumer sich ausgedacht hat? Was muss getan oder gesagt werden?
3. **Kritiker:in:** Kann das realisiert werden? Was halte ich für möglich? Was kann gar nicht funktionieren?



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
5. Aussicht 6. Learnings 7. Feedback	<b>Good Practice</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> <li>• Input – Walt-Disney-Methode</li> <li>• Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren</li> </ul>	

# Walt-Disney-Methode – ein Anwendungsbeispiel aus der Praxis: Digital Ideen im Team entwickeln





Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
6. Learnings 7. Feedback	<b>Aussicht</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> <li>• Input – Walt-Disney-Methode</li> <li>• Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren</li> <li>• Good Practice</li> </ul>	

# Walt-Disney-Methode - andere Einsatzmöglichkeiten (exempl.)

Kreativität | Perspektivwechsel | Ideenfindung

- Konkretisierung von Zielen und Visionen, um deren Umsetzung realistisch zu gestalten
- Entwicklung von Produkten und Dienstleistungen
- Lösung von Problemen und Konflikten
- Erarbeiten von Optionen für Entscheidungen
- Suche nach Innovationen
- Entwicklung neuer beruflicher Optionen in der Karriereplanung





Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
7. Feedback	<b>Learnings</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> <li>• Input – Walt-Disney-Methode</li> <li>• Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren</li> <li>• Good Practice</li> <li>• Aussicht</li> </ul>	

# Walt-Disney-Methode – Drei Learnings



Agil arbeiten ist eine Haltung – Agile Methoden bilden das Rahmenwerk



Kreative Techniken/ Werkzeuge wie die Walt-Disney-Methode können vielseitig eingesetzt werden – einzeln, in Gruppen, adaptiert, in Teilen, analog – digital....



Agiles Arbeiten ist kein Selbstzweck, es verbessert die Arbeitsergebnisse/ -qualität im Team, es trägt zur Zielerreichung bei



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
	<p><b>Feedback</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> <li>• Input – Walt-Disney-Methode</li> <li>• Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren</li> <li>• Good Practice</li> <li>• Aussicht</li> <li>• Learnings</li> </ul>	

# Feedback

Konnten Sie für sich aus der Session einige Anregungen mitnehmen?

Nutzen Sie die Emojis in Webex (oder im Chat) für Ihr Feedback: 😊 😞



Kleiner Werbeblock am Ende:  
Besuchen Sie noch weitere Sessions und bitte geben Sie Ihr Feedback (Link zum Slido-Fragebogen hier hinterlegt) auch für das gesamte Event.  
**DANKESCHÖN!!!**



Geplant	In Arbeit	Erledigt	Etwas offen?
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check-in</li> <li>• Input – Walt-Disney-Methode</li> <li>• Breakout-Session – träumen, realisieren oder kritisieren</li> <li>• Good Practice</li> <li>• Aussicht</li> <li>• Learnings</li> <li>• Feedback</li> </ul>	

# Lieben Dank fürs Zuhören und Mitmachen! Ihre Silke Störcker



# Weiterführende Links

Kurz und knapp – die Walt Disney Methode:

<https://t2informatik.de/wissen-kompakt/walt-disney-methode/>

Anwendung als Kreativitätstechnik im Design Thinking:

<https://xn--kreativittstechniken-jzb.info/ideen-generieren/walt-disney-methode/>

Arbeitsblatt mit konkreten Vorschlägen:

[https://www.unternehmergeist-macht-schule.de/SharedDocs/Downloads/materialien-schueler/Walt-Disney-Methode.pdf?\\_\\_blob=publicationFile](https://www.unternehmergeist-macht-schule.de/SharedDocs/Downloads/materialien-schueler/Walt-Disney-Methode.pdf?__blob=publicationFile)

Teamarbeit an der Hochschule Aachen:

<https://www.rwth-aachen.de/cms/root/Die-RWTH/Aktuell/Pressemitteilungen/Juni/~ighl/Walt-Disney-Methode-an-der-RWTH/>

Die Walt-Disney-Methode als Kaizen Methode:

<https://www.buero-kaizen.de/walt-disney-methode-vorteile-beispiele-verbesserung/>

Als Unterstützung der Zielerreichung:

<https://www.ziele-sicher-erreichen.de/blog/mit-der-disney-methode-ziele-entdecken/>

Alle abgerufen am 25.10.2022

# Bildquellen

<https://www.lifesizecustomcutouts.com/Mickey-Mouse-and-Friends-Cardboard-Cutouts>

<https://www.freevector.com/hand-drawn-idea-light-bulb-24442>

<https://tenor.com/view/daisy-duck-yes-fabulous-gif-8011369>

<https://twitter.com/MickyBeisenherz/status/1439669129380864006?t=0KdZfLESyBesDwhYGfo4CA&s=19>

[https://disney.fandom.com/de/wiki/Walt\\_Disney](https://disney.fandom.com/de/wiki/Walt_Disney)

<https://www.pngwing.com/de/free-png-znbtu/download>

[https://www.flaticon.com/de/kostenloses-icon/stuhl\\_189322](https://www.flaticon.com/de/kostenloses-icon/stuhl_189322)

[http://www.nlpu.com/NLPU\\_RBDBio.html](http://www.nlpu.com/NLPU_RBDBio.html)

<https://adventurelandia.tumblr.com/post/171942737856/saludos-amigos-1942/amp>

<https://tenor.com/search/mickey-mouse-gifs>

Alle abgerufen am 25.10.2022